Fundamentos de Sistemas de Informação de Engenharia de Software 1º Trabalho

**1º Trabalho – Protótipo de Jogo**

**DevToys – Card Games**

Caio Cezar Gandara dos Santos

Filipe Daniel Medeiros T. Mota

Matheus Batista Bonfá

Definição do tema

Jogo da memória.

Lista de itens necessários para a montagem do jogo

* 1 Baralho tradicional completo ou 24 cartas especiais com imagens, dividias em pares de duas imagens idênticas.
* Mesa com vários lugares.
* Mínimo de 2 jogadores.

Ferramentas de Software de apoio

* Microsoft Project.
* Marvel.
* Canva.
* Microsoft Word.
* Photoshop.

Nome e Logotipo da marca:



Cronograma do projeto:



